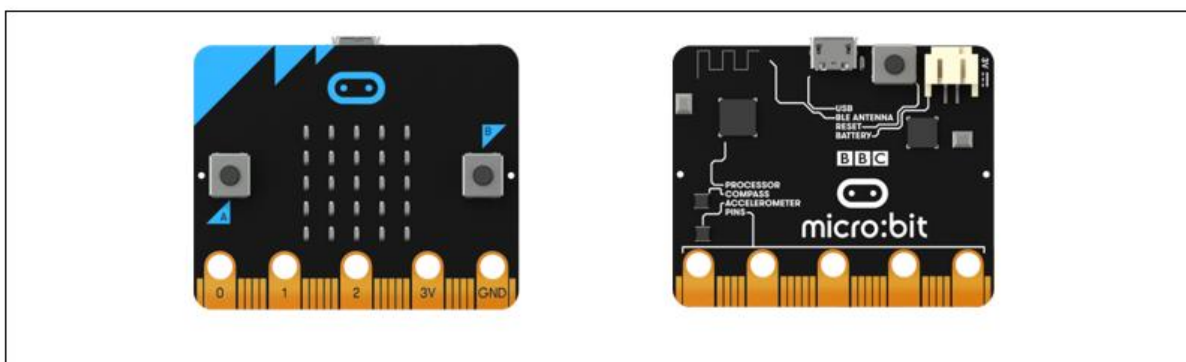
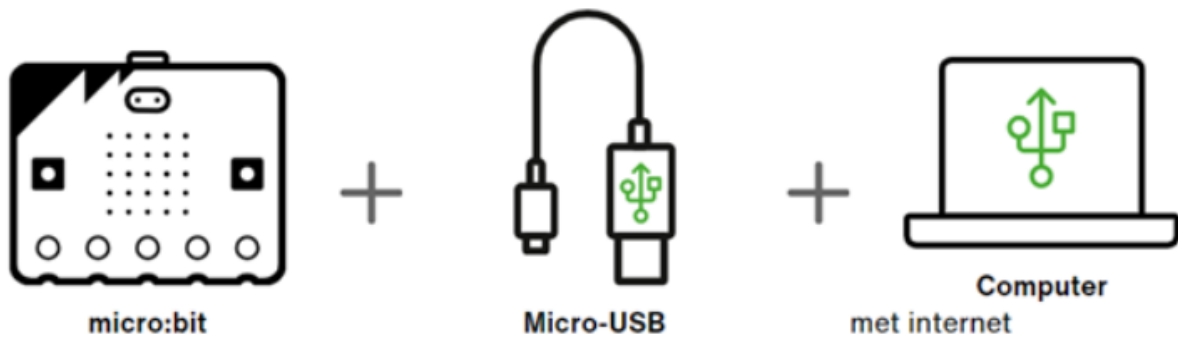


Micro:bit

Wat heb je nodig?



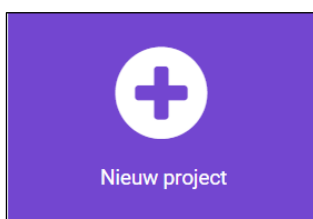
De micro: bit is een klein computertje met knopjes voor de bediening en een 5x5 led schermpje dat een matrix genoemd wordt.

De programmeertaal die wij gaan gebruiken is een block editor die **MakeCode** heet.

Op deze website maak je opdrachten door blokjes met verschillende losse taken aan elkaar vast te zetten in het werkveld, zodat je uiteindelijk de micro: bit iets kan laten doen.

Verder heeft de micro: bit een aantal **sensoren**, waarmee je temperatuur kan meten, de hoeveelheid licht en trillingen (acceleratie). Ook heeft de micro: bit een kompas waarmee je oriëntatie en magneetvelden kan meten. Door gebruik te maken van de juiste blokken kan je deze sensoren gebruiken.


Hier is de link: <https://makecode.microbit.org/>



Om een nieuw project op te starten, klik je op **Nieuw project**.

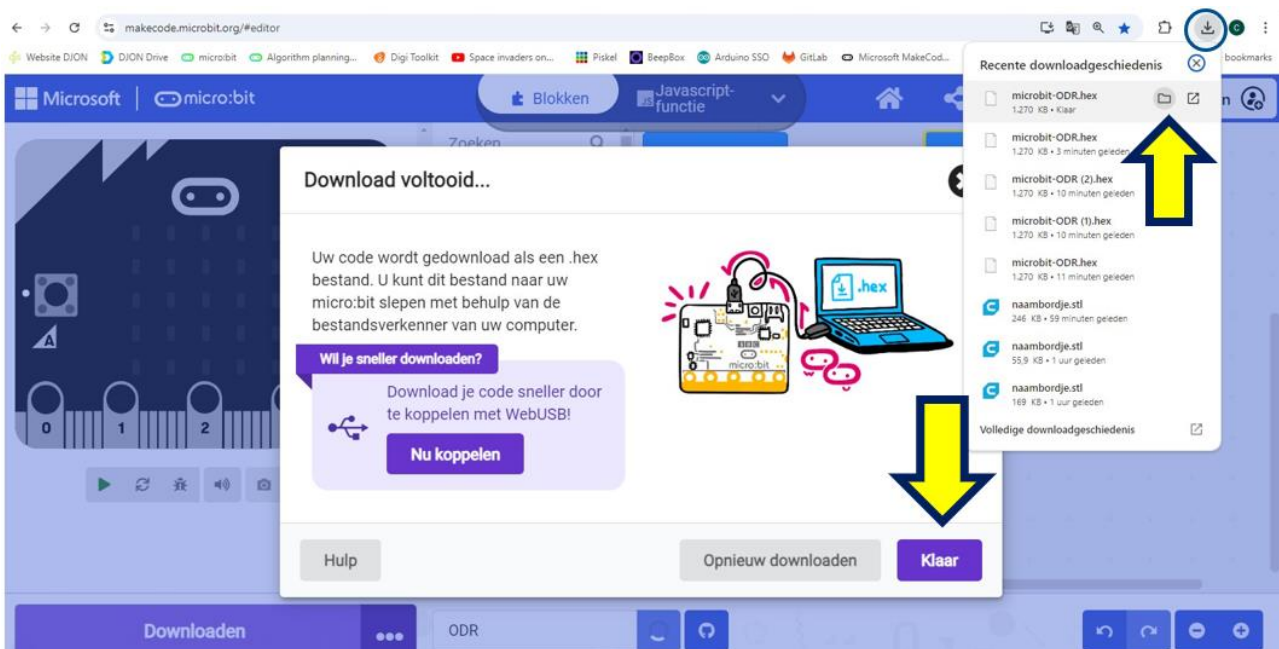
Je bent nu in de programmeeromgeving. Die is verdeeld in 3 kolommen.
In kolom **2** staan **opdrachtblokken**. Deze sleep je naar kolom **3: het werkveld**.
In kolom **1**, **de simulator**, zie je een werkend voorbeeld.



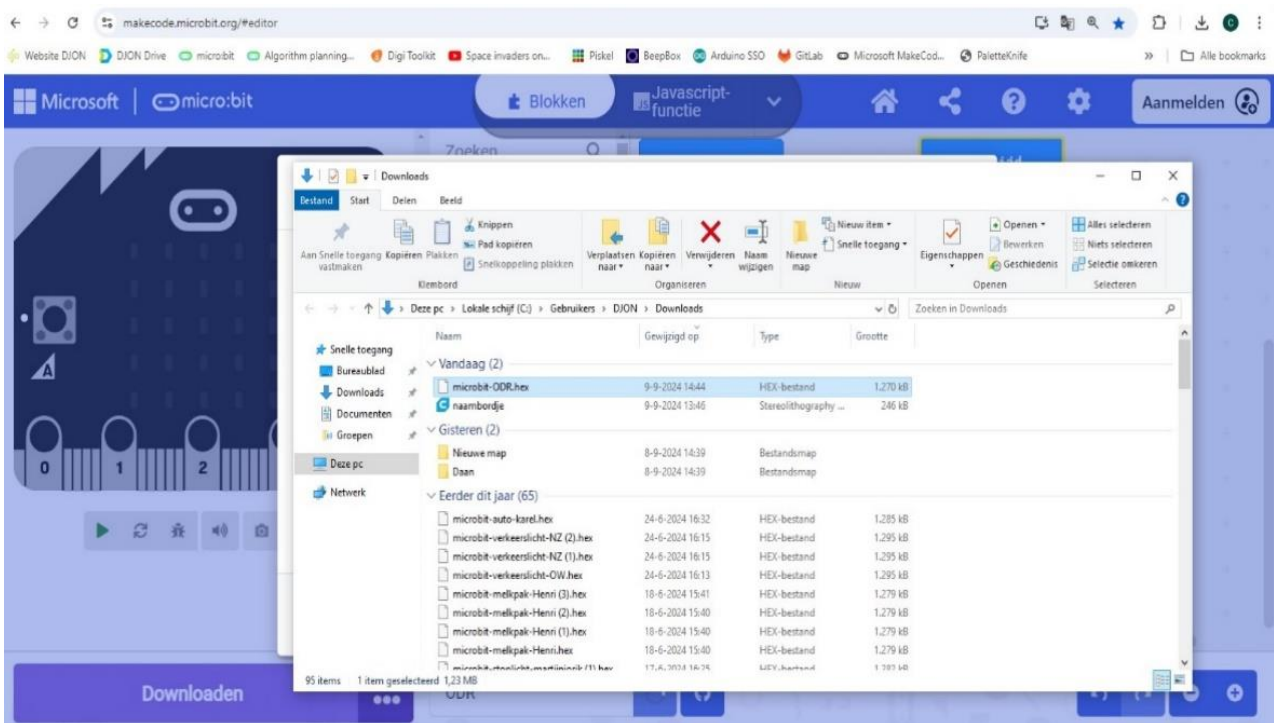
Ben je klaar, dan kun je jouw werkje bewaren op de **DJON Drive**.
Geef het een herkenbare naam. Ons voorbeeld **ODR**. Klik onder het veld op .
Je werk wordt dan gedownload als een **.hex bestand. (microbit-ODR.hex)**



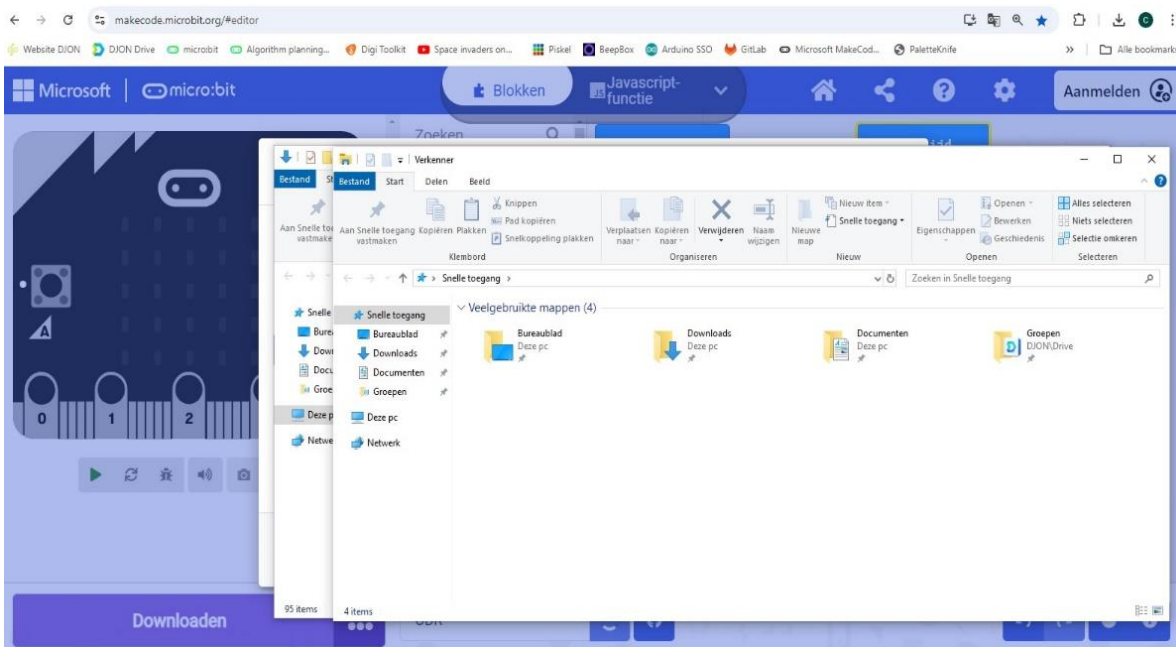
Klik op: **Klaar**. Daarna op het **pijlje rechtsboven**. Je ziet nu een lijst met je .hex bestand.
Klik op het mapje achter dat bestand.



Je hebt nu de verkenner geopend op de plek waar je bestand staat.



We openen de verkenner nog een keer. Gebruik de toetsen

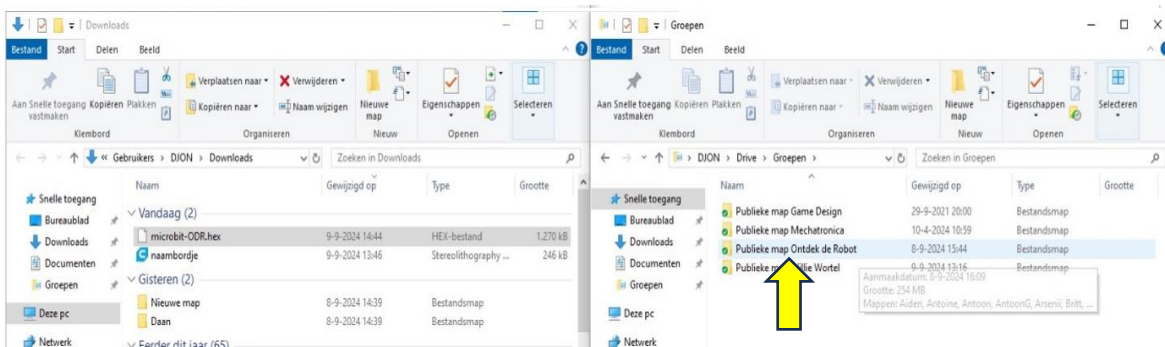
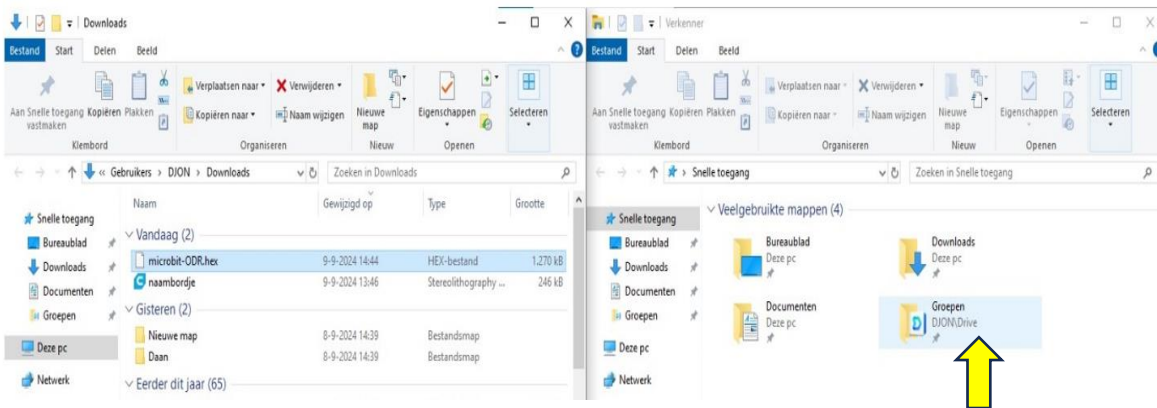


Klik nu:

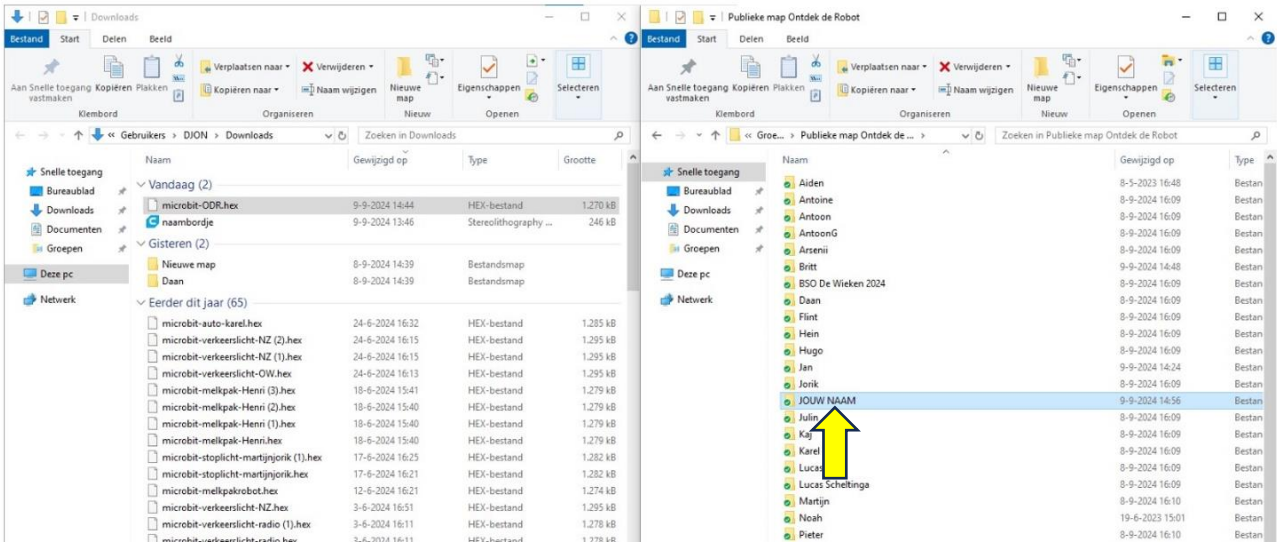


Eén van de verkenners komt rechts te staan. Klik op de ander. Die staat nu links.

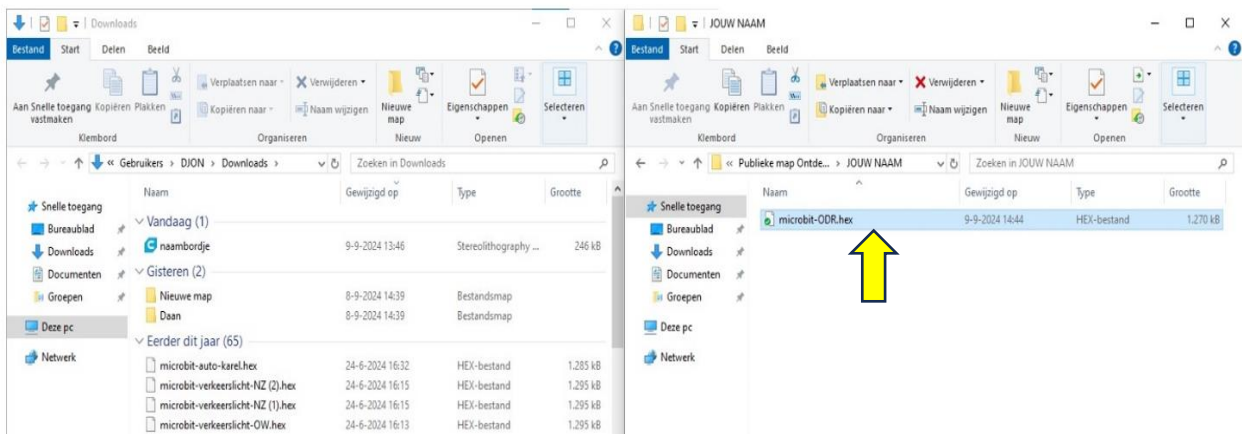
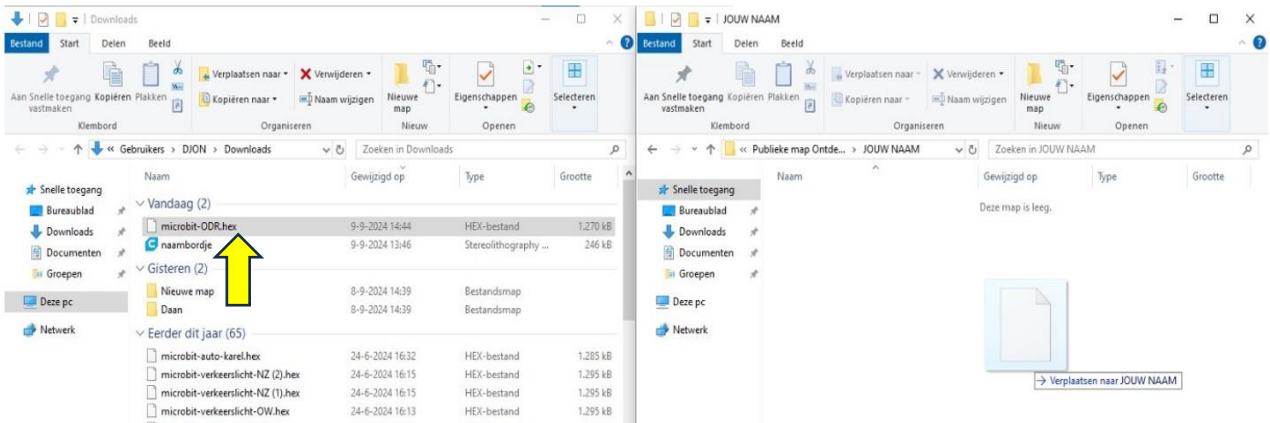
Ga nu naar de map: **Groepen** en open die. Klik dan op: **Publieke map Ontdek de Robot.**



Open de map met jouw naam. In het voorbeeld: JOUW NAAM



Sleep nu je .hex bestand naar jouw map.



Je kunt je hex bestand overigens ook meteen op je micro: bit downloaden, maar dan wordt dat bestand niet bewaard op je drive.

