

Lichtsensoren

Een lichtsensor is een invoerapparaat dat lichtniveaus meet. Jouw micro:bit gebruikt de LED's om het lichtniveau te meten.

Stap 1: Maak het

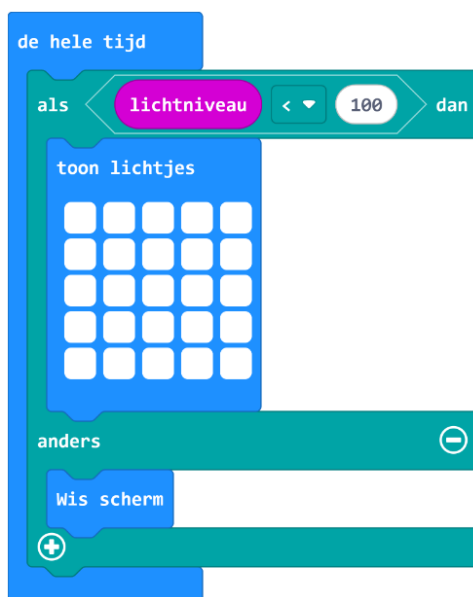
Een nachtlicht dat jouw BBC micro:bit's LED-display in het donker laat oplichten.

De micro:bit's lichtsensor meet licht in een bereik van 0 (erg donker) tot 255 (zeer licht).

Zo werkt het

- Een oneindige lus in de code zorgt ervoor dat de micro:bit de lichtniveaus blijft controleren.
- Het gebruikt logica om de LED's aan of uit te zetten. Een voorwaardelijke instructie (if... then... else) maakt de beslissing om de LED-lampen aan of uit te zetten.
- Als het lichtniveau onder de 100 komt, verlicht het de LED's op het display van de micro:bit. Else (anders), wordt het scherm gewist om de LED-lampjes uit te schakelen.
- Test het door het scherm af te dekken of er een lamp op te laten schijnen, en kijk of de LED's oplichten als het donker is.
- Misschien moet je het 100 getal wijzigen, afhankelijk van de lichtsterkte om je heen. Grotere nummers zorgen ervoor dat het licht makkelijker aangezet wordt. Kleinere getallen zorgen ervoor dat het licht alleen aangezet wordt als het erg donker is.

Stap 2: Codeer het



- Verander de afbeelding om een maan of ster te tonen wanneer het donker wordt.

Geef je hex bestand een herkenbare naam en sla die op in je map.