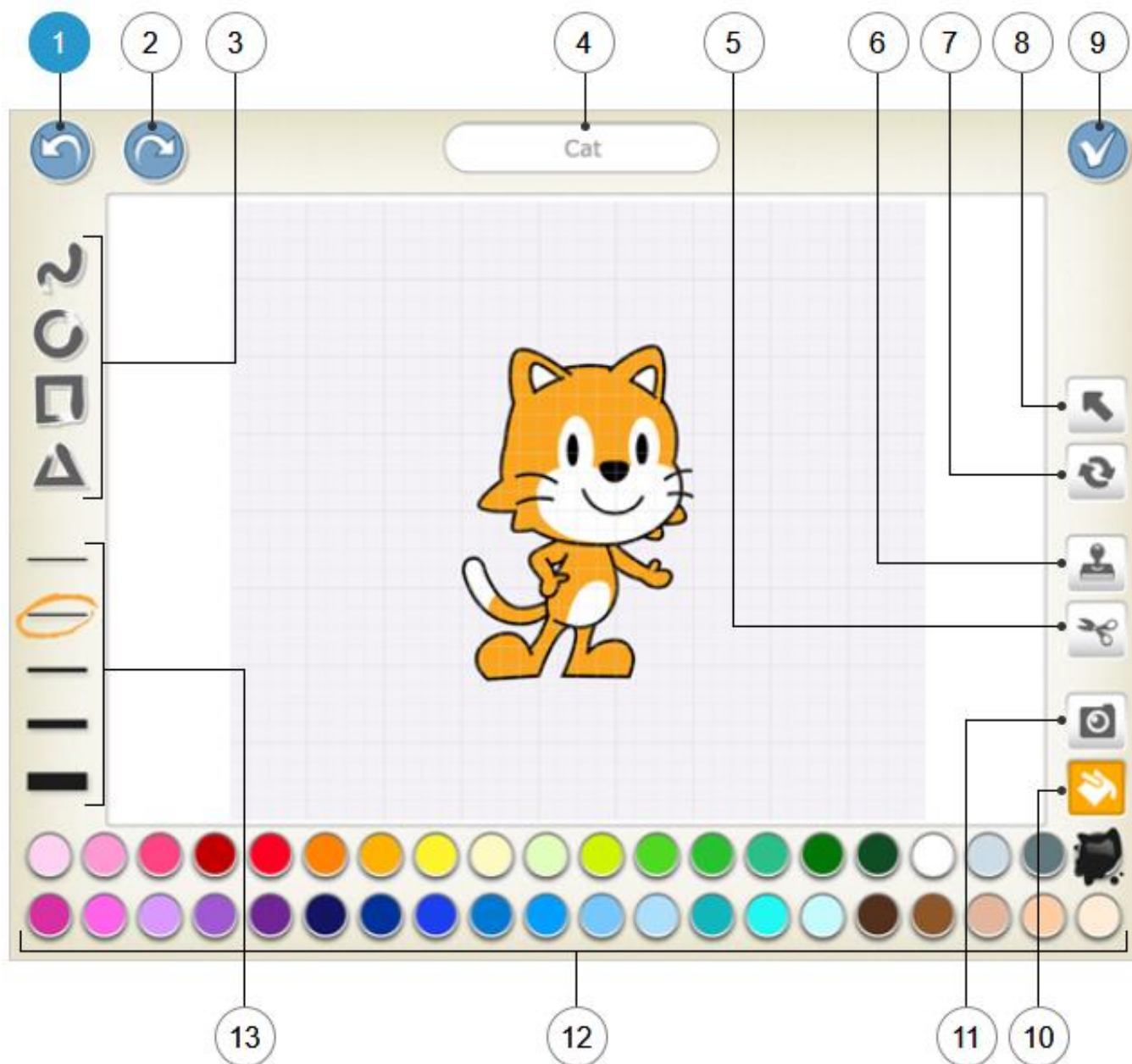


# Tekenschermmoverzicht



## 1 | Maak ongedaan

Draait de laatste verandering terug.

## 2 | Opnieuw doen

Herstelt het laatste Ongedaan maken.

## 3 | Vormen

Kies een vorm om te tekenen: lijn, cirkel/ovaal, rechthoek of driehoek.

## 4 | Naam van Figuur

Bewerk de naam van het karakter.

## 5 | Knippen

Als je het verwijdergereedschap hebt gekozen, kun je op een karakter of vorm tikken om het van het speelveld te verwijderen.

## 6 | Dupliceren

Als je het kopieergereedschap hebt gekozen, kun je op een karakter of vorm tikken om er een kopie van te maken.

## 7 | Roteren

Als je het draaigereedschap hebt gekozen, kun je een karakter of vorm draaien rond zijn middelpunt.

## 8 | Slepen

Als je het versleepgereedschap hebt gekozen, kun je een karakter of vorm verslepen op het canvas. Als je tikt op een vorm, kun je de vorm bewerken door de punten die verschijnen, te verslepen.

## 9 | Opslaan

Sla de veranderingen op en verlaat het tekenscherf.

## 10 | Opvullen

Als je het vulgereedschap hebt gekozen, kun je op een deel van een karakter of vorm tikken om het te vullen met de gekozen kleur.

## 11 | Camera

Als je het cameragereedschap hebt gekozen, kun je op een deel van een karakter of vorm tikken. Tik dan op de cameraknop om het deel te vullen met een nieuwe foto die je met de camera hebt genomen.

## 12 | Kleuren

Kies een nieuwe kleur om te tekenen of vormen te vullen.

## 13 | Lijndikte

Verander de lijndikte van de vormen die je tekent.