

Blokbeschrijvingen

ACTIVEERBLOKKEN

Start bij Groene Vlag



Start het script wanneer op de Groene Vlag wordt getikt.

Start bij Tik



Start het script wanneer u op de figuur tikt.

Start bij Botsing



Start het script wanneer de figuur wordt aangeraakt door een andere figuur.

Start bij Bericht



Start het script wanneer een bericht van een bepaalde kleur wordt verzonden.

Verstuur bericht



Verstuurt een bericht van een bepaalde kleur.

BEWEGINGSBLOKKEN

Beweeg naar rechts



Laat het karakter een specifiek aantal rastervierkantjes naar rechts bewegen.

Beweeg naar links



Laat het karakter een specifiek aantal rastervierkantjes naar links bewegen.

Beweeg omhoog



Laat het karakter een specifiek aantal rastervierkantjes omhoog bewegen.

Beweeg omlaag



Laat het karakter een specifiek aantal rastervierkantjes omlaag bewegen.

Rechts draaien



Draait het karakter een specifieke hoeveelheid met de klok mee. Voor een volledige rotatie draai je 12 keer.

Links draaien



Draait het karakter een specifieke hoeveelheid tegen de klok in. Voor een volledige rotatie draai je 12 keer.

Spring



Laat het karakter een specifiek aantal rastervierkantjes omhoog en dan weer naar beneden bewegen.

Ga naar beginpositie



Verplaats het karakter naar zijn beginpositie. (Om een nieuwe beginpositie in te stellen, sleep je het karakter naar die locatie.)

UITERLIJKBLOKKEN

Zeg



Toont de ingevoerde tekst in een praatwolkje boven het karakter.

Groeien



Maakt het karakter groter.

Krimpen



Maakt het karakter kleiner.

Herstel formaat



Geeft het karakter zijn standaardformaat terug.

Verbergen



Laat het karakter vervagen totdat het onzichtbaar is.

Tonen



Brengt het karakter weer in beeld totdat het zichtbaar is.

GELUIDSBLOKKEN

Pop



Speelt een 'pop'-geluid

Opgenomen Geluid Afspelen



Speelt een door de gebruiker opgenomen geluid af.

CONTROLE BLOK

Wachten



Pauzeert het script voor een bepaalde periode (in tienden van seconden).

Stop



Stop alle scripts van een Karakter.

Snelheid Instellen



Wijzigt de snelheid waarmee bepaalde blokken worden uitgevoerd.

Herhaal



Voert de binnenste blokken een specifiek aantal keren uit.

BEËINDIGINGSBLOKKEN

Einde



Geeft het einde van het script aan (maar heeft verder geen invloed op het script).

Oneindig herhalen



Voert het script steeds opnieuw uit.

Ga naar pagina



Ga naar de geselecteerde pagina van het project.