

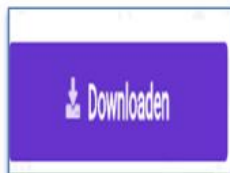
1. Bekijk het **instructiefilmpje** als je dit nog niet in de klas hebt gedaan.



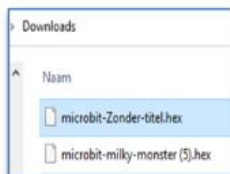
2. Maak eerst kaart 3 waar je leert je naam op de Micro:bit te zetten.



3. Is je code goed? Klik dan op **downloaden**.



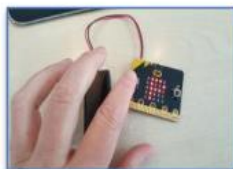
4. Je bestand komt in de download map te staan.



5. Sleep hierna je bestand naar de Micro:bit.



6. Kijk of de Micro:bit of hij het doet.



7. Ga verder met kaart 4. Willekeurig kun je bij wiskunde vinden.



8. Bij kaart 6 maak je een **game**. Kijk of je hem tegen iemand anders kan winnen.



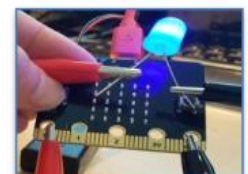
9. Bij kaart 8 heb je **krokodillenbek** kabels en je **oortjes** nodig.



10. Kijk of je **Vader Jacob** kunt programmeren. Een ander liedje mag ook.



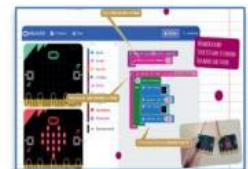
11. En bij kaart 9 heb je krokodillenbek kabels nodig en **LED lampjes**.



12. Let op dat een LED lampje een lange en een korte kant heeft.



13. Bij kaart 10 kun je de Micro:bits verbinden met elkaar.



14. Speel de game met de hele klas. Wie is de winnaar?

