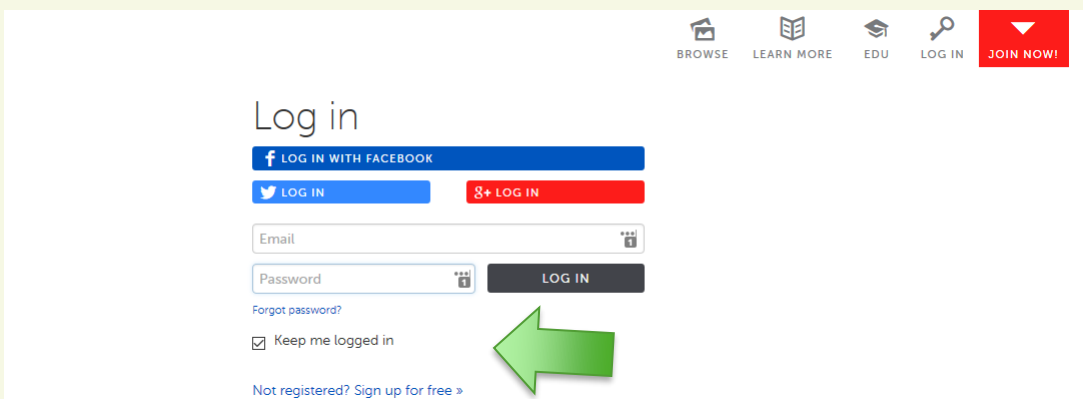
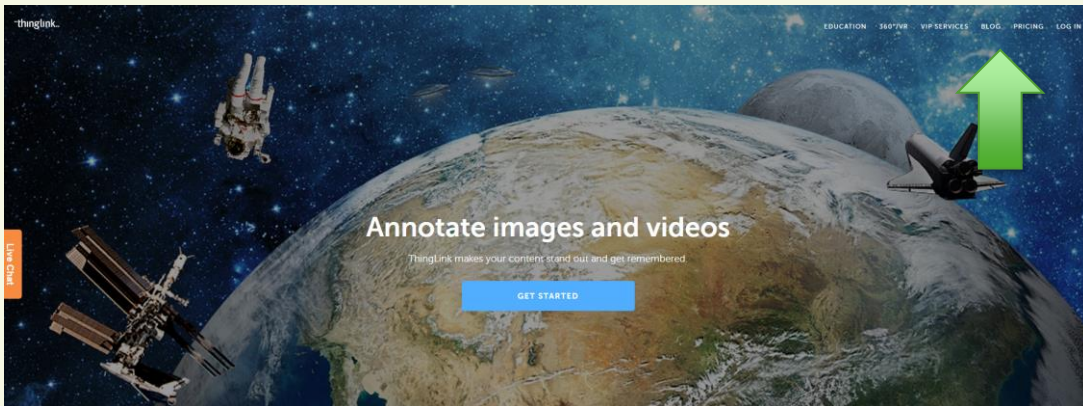


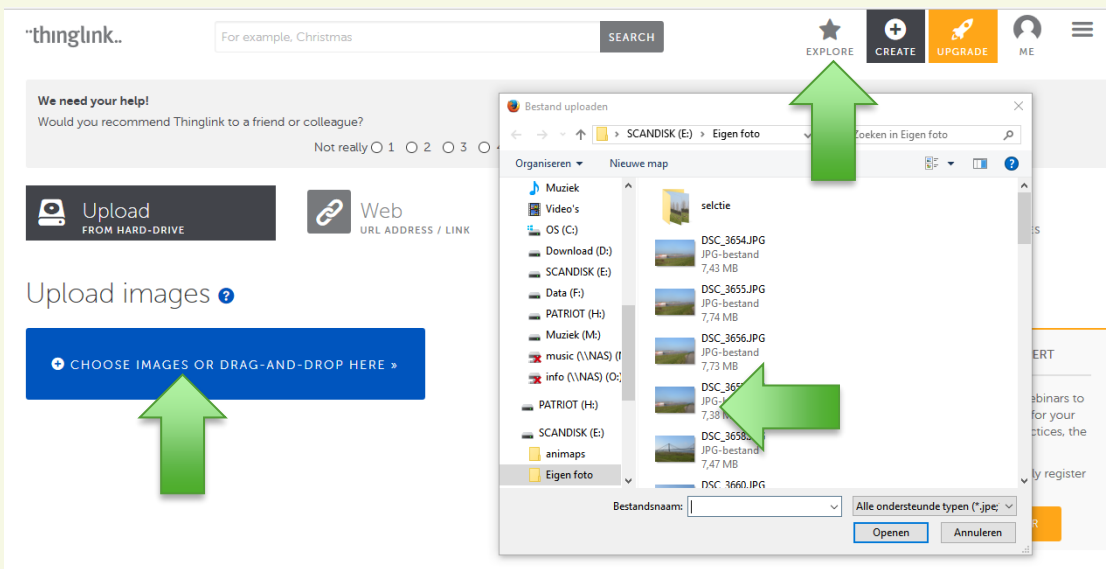
Stappenplan Thinglink

Meld je aan (**sign up**) of **Login**.



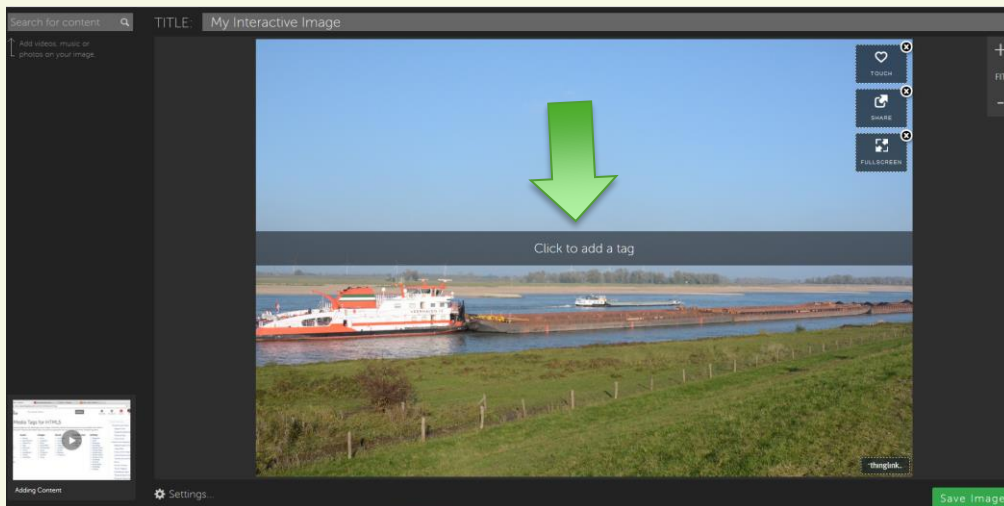
Klik rechtsboven op **“CREATE”**.

Kies voor een foto **“choose images”** en voeg die aan het programma toe, door op de goede foto dubbel te klikken.



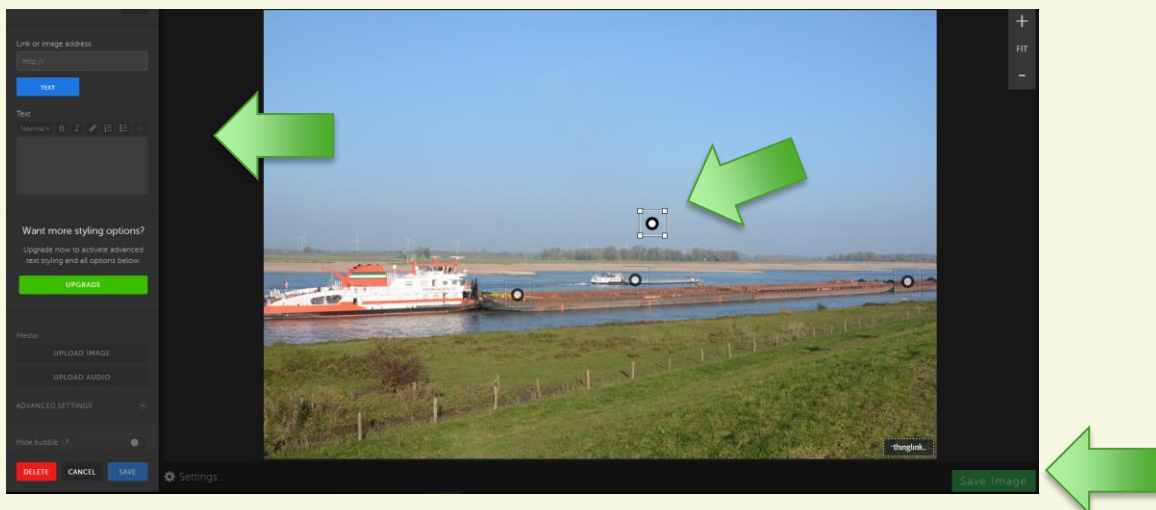
Klik dan op: **“Click to add a tag”**.

Ga nu met de muiswijzer naar de afbeelding en er verschijnt een plusteken.



Ga met de muiswijzer (plusteken) naar de plaats waar je de pointer wilt plaatsen.

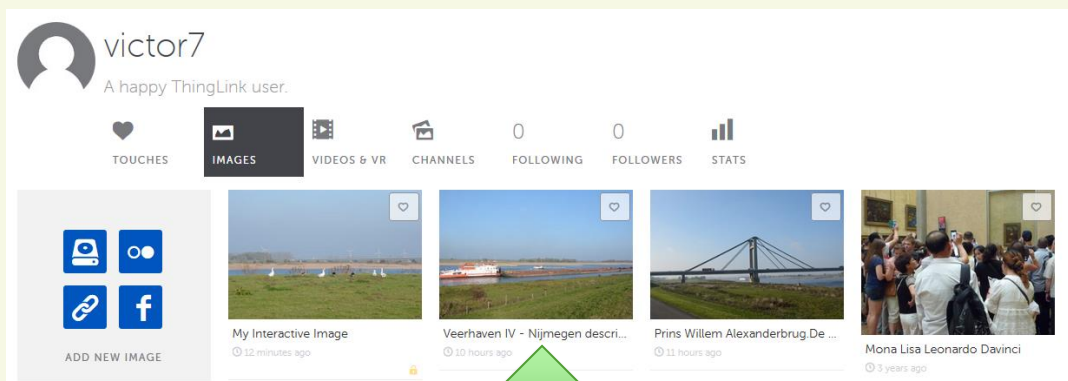
Links verschijnt een menu. Daar kun je een link naar een website, een YouTube filmpje plakken, of er zelf tekst in typen. Deze informatie wordt gelinkt aan je pointer. Klik op “enter”. Daarmee bevestig jij je keuze. Dubbelklik weer op je foto en er wordt een nieuwe pointer geplaatst.



Ga door, tot je vindt, dat er genoeg informatie is.

Klik tenslotte rechtsonder op **“Save Image”**. Je Thinglink presentatie wordt dan opgeslagen.

Wil je later nog iets veranderen? Dat kan. Als je bent ingelogd, ga je naar images en kies je voor de foto, die je wilt bewerken.

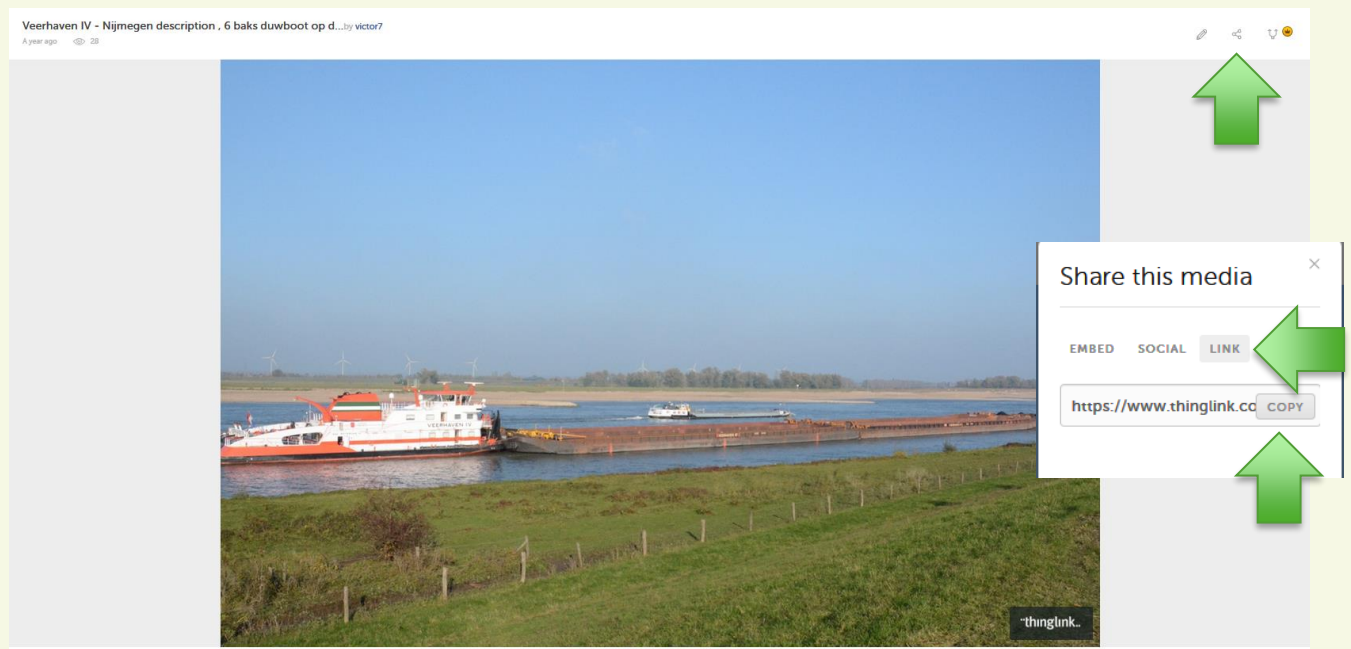


Klik op die foto en deze wordt geopend. Rechtsboven klik je op “**Edit**” en je kunt weer verder gaan met bewerken. Klaar? Klik dan weer op “**Save Image**”.

Klik op: **Share** voor een link. Klik op: **Link** en daarna op **Copy**.

Met deze link kun je de Thinglink inleveren bij LerenDoenMaken

Link naar het voorbeeld: <https://www.thinglink.com/scene/861741340768075776>



Veel Succes