

# StopFrameAnimator

Aanmelden of inloggen is niet nodig. Klik op: **Start**.



Klik op het kruisje.

choose your scenery, move figures & props as you go from frame to frame to create an animation

when each scene is ready, click the camera to take a photo

click ▶ to watch your movie and ♥ to save and see it on the big screen

you can rotate or resize the props and figures

click on the icons to add music, sound effects, props and backgrounds

drag the figure's body and position it on stage, click turn to change direction, drag it's limbs about

turn

rotate

scale

bin

help

frames

sound fx

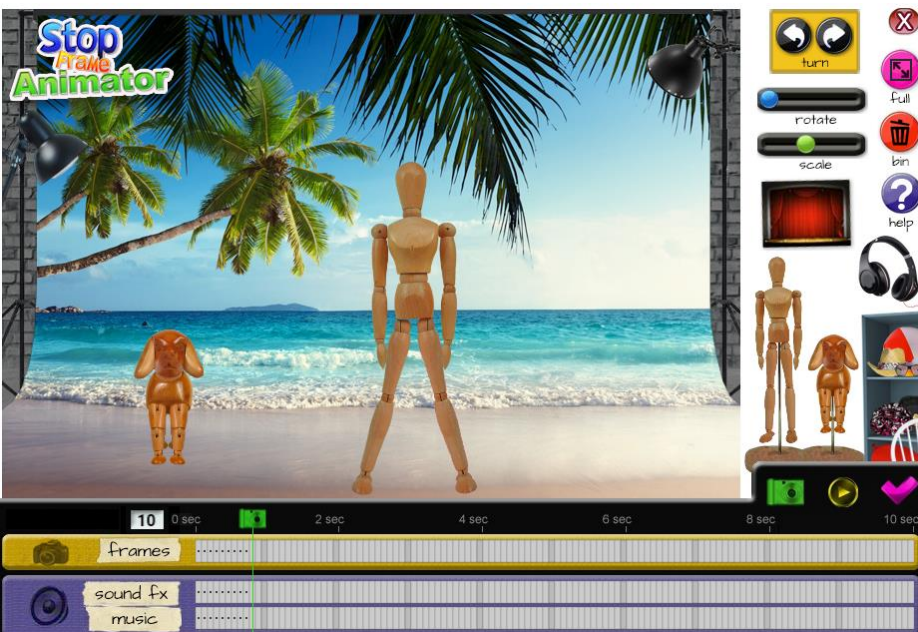
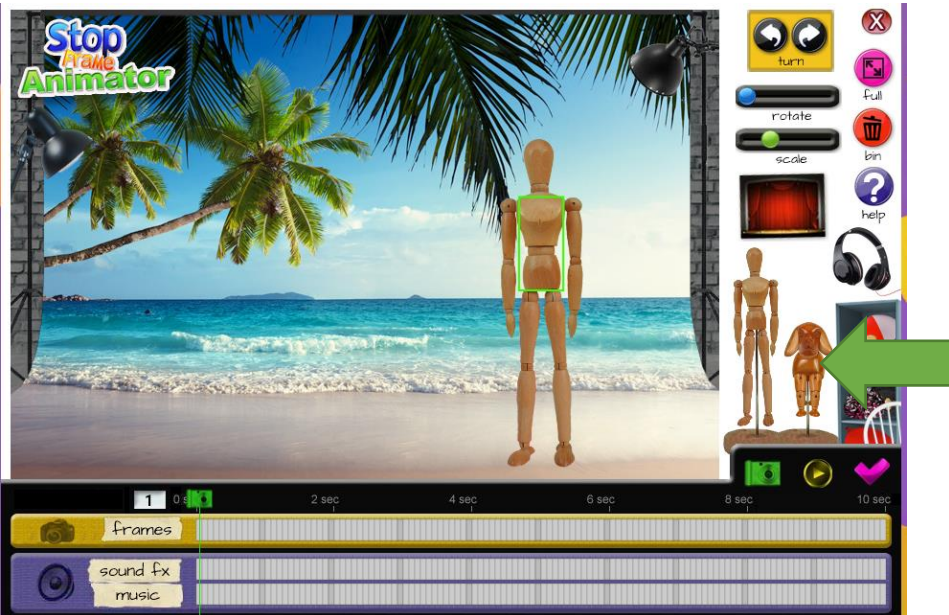
music

1 0 2 sec 4 sec 6 sec 8 sec 10 sec

Kies voor een achtergrond.

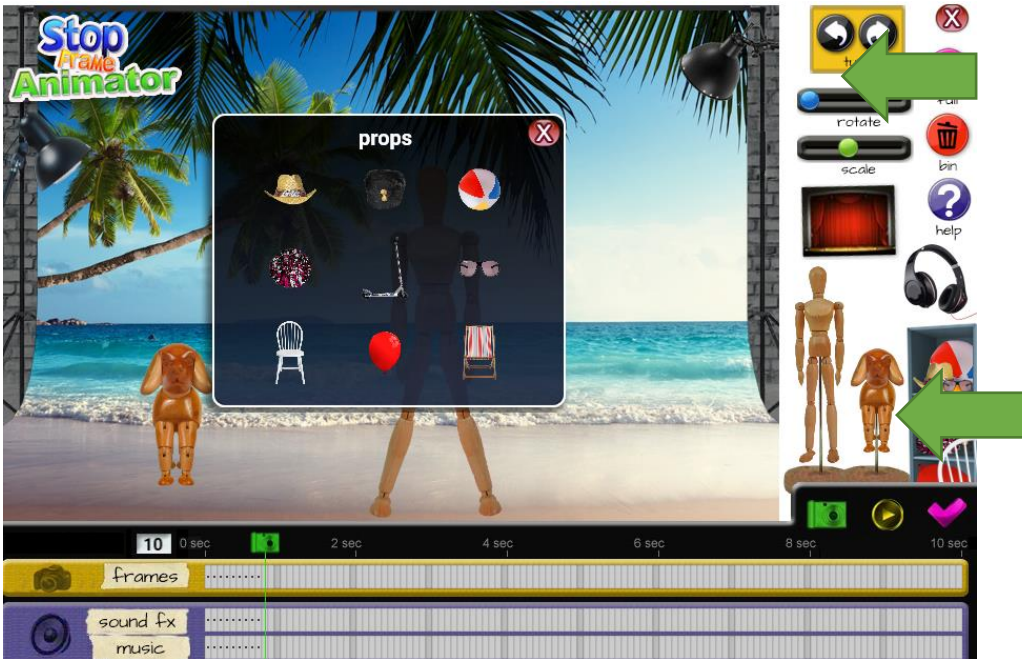


Sleep het poppetje(s) naar het scherm.



Kies als je wilt voor hulpmiddelen.

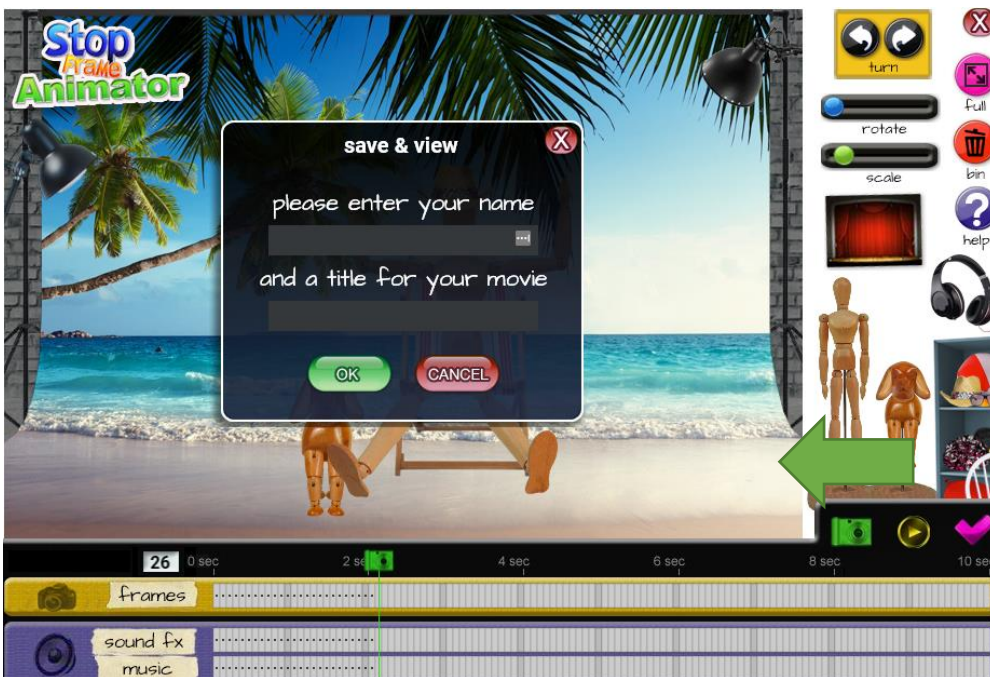
Met **Turn**, **Rotate** en **Scale** kun je de vorm en richting van de figuren veranderen.



Verander steeds de houding en/of plaats van de figuren.

Klik op het **fototoestel** om opnames te maken. Soms is het handig om meer foto's van een handeling te maken. De bewegingen worden daardoor langzamer. Het geheel mag 10 seconden duren.

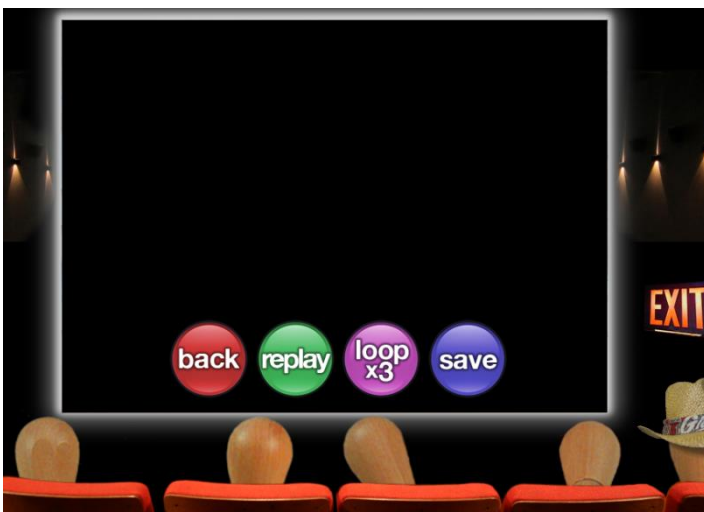
Klaar? Klik op het **Save** teken. Vul je naam en titel in. Klok: **Ok**.



Je krijgt nu het resultaat te zien.



Ben je tevreden? Klik op: **Save**.



Vul je naam, achternaam, leeftijd, titel en je email adres in. Klik op: **OK**

Je krijgt een mail en een nummer.

Klik je bij het startscherm op **Load** en vul je het **nummer** in, dan kan het filmpje weer bekeken worden.

**save & share** ✕

*\* indicates required field*

\* first name  age

\* last name

\* movie title

school

\* email

friend's email

